



# Play **4** Planet the

Board games as instruments to  
teach sustainability

2022-1-ES01-KA220-SCH-000085070

Καλώς ήρθατε στο 3ο Newsletter για το σχέδιο P4P. Το P4P είναι ένα καινοτόμο σχέδιο Erasmus+ στο πλαίσιο της Βασικής Δράσης 2, το οποίο προέκυψε από την ανάγκη προώθησης της ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝΤΙΚΗΣ ΒΙΩΣΙΜΟΤΗΤΑΣ ΚΑΙ ΤΗΣ ΔΡΑΣΗΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΗ ΤΟΥ ΟΙΚΟΛΟΓΙΚΟΥ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΟΣ ΠΟΥ ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΖΕΙ Ο ΠΛΑΝΗΤΗΣ ΜΑΣ, ΞΕΚΙΝΩΝΤΑΣ ΑΠΟ ΤΗΝ ΠΡΩΤΟΒΑΘΜΙΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ.

## Επιτεύγματα του σχεδίου μέχρι στιγμής:

### Πιλοτικές δοκιμές για την αποτελεσματικότητα του παιχνιδιού:

Οι εταίροι πραγματοποίησαν πιλοτικές δοκιμές για να επικυρώσουν την αποτελεσματικότητα του επιτραπέζιου παιχνιδιού και του παιχνιδιού πολυμέσων. Ένα δείγμα δασκάλων εκπαιδεύτηκε στον τρόπο χρήσης των παιχνιδιών, και στη συνέχεια ενέπλεξαν τους μαθητές τους στο παιχνίδι. Ο στόχος είναι ξεκάθαρος: συγκεντρώστε πόντους ανακύκλωσης συλλέγοντας πλαστικά, πουλώντας τα στο εργοστάσιο ανακύκλωσης και ξεπερνώντας τις αστικές προκλήσεις για να θριαμβεύσετε στον αγώνα για έναν πιο πράσινο πλανήτη!



### Ενδυνάμωση των εκπαιδευτικών και των επαγγελματιών της εκπαίδευσης:

Μέσω των εκπαιδευτικών μας εργαλείων, οι εκπαιδευτικοί και οι επαγγελματίες της εκπαίδευσης υποστηρίζονται και ενδυναμώνονται στη διαδικασία διδασκαλίας και μάθησης περιβαλλοντικών θεμάτων.



## Ιστοσελίδα σχεδίου:

Η ιστοσελίδα του σχεδίου έχει ενημερωθεί, και τώρα το παιχνίδι της εφαρμογής είναι διαθέσιμο τόσο για πλατφόρμες Windows όσο και για Mac. Κάντε κλικ [εδώ](#) για να ξεκινήσετε ένα συναρπαστικό ταξίδι για τη διάσωση του πλανήτη, που ξεπερνά τα παραδοσιακά επιτραπέζια παιχνίδια.



## Οδηγός για την κατάρτιση των εκπαιδευτικών

Ο ολοκληρωμένος οδηγός μας για την κατάρτιση των εκπαιδευτικών βρίσκεται σε προχωρημένο στάδιο. Αυτός ο οδηγός έχει σχεδιαστεί για να ενδυναμώνει τους εκπαιδευτικούς στην υιοθέτηση μεθοδολογιών μάθησης βασισμένων σε παιχνίδια, εστιάζοντας τόσο στο επιτραπέζιο, όσο και στο παιχνίδι πολυμέσων. Παρέχει βήμα προς βήμα οδηγίες για την απρόσκοπτη ενσωμάτωση αυτών των ελκυστικών εργαλείων σε σχέδια μαθήματος που αφορούν κρίσιμα περιβαλλοντικά ζητήματα.

## Γωνιά ευαισθητοποίησης

Πόσο ζωτικής σημασίας είναι η ενσωμάτωση της ψηφιακής τεχνολογίας στην εκπαίδευση και πώς ενισχύει τις μαθησιακές εμπειρίες;

Η ενσωμάτωση της ψηφιακής τεχνολογίας στην εκπαίδευση είναι ζωτικής σημασίας για τους σύγχρονους εκπαιδευτικούς. Ενισχύει τις μαθησιακές εμπειρίες παρέχοντας διαδραστικά μέσα που ανταποκρίνονται στις διαφορετικές ανάγκες των μαθητών και προωθούν τη βαθύτερη εμπλοκή με το γνωστικό αντικείμενο. Επιπλέον, η ψηφιακή τεχνολογία υποστηρίζει την εξατομικευμένη μάθηση, επιτρέποντας στους εκπαιδευτικούς να προσαρμόζουν το υλικό στις ατομικές ικανότητες των μαθητών, προωθώντας τη συμπερίληψη και τις προσαρμοσμένες μαθησιακές διαδρομές. Τελικά, η υιοθέτηση ψηφιακών εργαλείων στην εκπαίδευση εξοπλίζει τους μαθητές με τις απαραίτητες δεξιότητες για την επιτυχία σε έναν ολοένα και πιο ψηφιακό κόσμο.

## Η σύμπραξη

Η ευρωπαϊκή σύμπραξη αποτελείται από τους ακόλουθους οργανισμούς:



**ASOCIACION DESES 3**  
*Spain*



**DAFO Gestión Estratégica S.L.**  
*Spain*

**DAMASISTEM**

**Damasistem**  
*Turkey*



**Esperino Gymnasio Karditsas**  
*Greece*



**GENISTA RESEARCH FOUNDATION**  
*Malta*



**Ahmet Kabaklı İlkokulu**  
*Turkey*